



## 33. ročník Soutěže v programování 2019 - okresní kolo

### Propozice

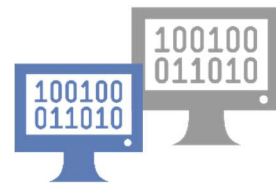
Soutěž organizují pod záštitou

Odboru školství, mládeže a tělovýchovy Olomouckého kraje

Dům dětí a mládeže Olomouc a VOŠ a SPŠE Olomouc

Datum konání: **úterý 26. března 2019 od 10:00 hod.**

v budově **VOŠ a SPŠE Božetěchova 3, Olomouc**



#### KATEGORIE:

- 1. Programovací jazyky žáci** – žáci ZŠ a žáci odpovídajících ročníků víceletých gymnázií
- 2. Programovací jazyky mládež** – žáci SŠ do 19 let včetně  
*ad 1. a 2. - na našich počítačích běží **pouze** programovací jazyk **Python (x,y)** – s prostředím Spyder, verze 2 i 3. Pokud používáte jiný programovací jazyk či prostředí, musíte si s sebou vzít **vlastní** počítač - při soutěži jej budete používat.*
- 3. Programování mikrořadičů** - žáci ZŠ a SŠ do 19 let včetně.  
*ad 3. - soutěžící používají během okresních a krajských kol vlastní hardware a vývojové prostředí, ústřední kolo pak probíhá v jednotném prostředí (Arduino, v jednání je i Micro:bit).*
- 4. Programování webu** - žáci SŠ do 19 let včetně (mohou se účastnit i mladší žáci)  
*ad 4. – kategorie je zaměřena na použití frontendových technologií (HTML, CSS, JavaScript). Na našich počítačích je k dispozici pouze editor **PSPad**. Pokud chcete pracovat v jiném prostředí pro vývoj webových stránek, musíte si s sebou vzít **vlastní** počítač - při soutěži jej budete používat.*

Nové kategorie pro žáky ZŠ (vyhlašované VOŠ a SPŠE Olomouc)

#### A. Micro:bití – žáci ZŠ

*ad A. – soutěžící se mohou na úlohy připravit v prostředí simulace micro:bitu, dostupném na adrese <https://makecode.microbit.org/>*

#### B. Dovednosti s Office – žáci ZŠ

*ad B. – obnovená kategorie bude zaměřena na pokročilejší dovednosti při práci s textovým editorem, tabulkovým procesorem a prezentačním programem (znalost programování maker není nutná).*

Účastníci, kteří přijedou s vlastním počítačem, musí buď počkat, až porota vyhodnotí na příslušném počítači soutěžní úkoly nebo odevzdat všechny vytvořené soubory v takové podobě, aby si je porota mohla zobrazit či spustit.

Během soutěže je povoleno používat tištěné i online manuály k programovacím jazykům.

**Připojení vlastních zařízení do počítačové sítě je možné prostřednictvím WiFi nebo kabelem UTP s koncovkou RJ-45. Pokud zařízení účastníka takovou konektivitu nemá, musí si zajistit vlastní redukci příp. mobilní datové připojení.**

Pro urychlení hodnocení budou soutěžící voláni k porotě, aby práci na svém počítači předvedli.

Předpokládané ukončení soutěže v 14:30.

#### Přihlášky:

Do soutěže je možno se přihlásit **pouze** elektronicky na webu pořadatele [www.spseol.cz](http://www.spseol.cz) (Hlavní menu), a to nejpozději do **20. března 2019**.

#### Pokyny pro soutěžící:

- Do soutěže se mohou přihlásit všichni zájemci o soutěž. Kapacita soutěže je omezena na 45 účastníků, při překročení budeme nuceni omezit počet přihlášených na max. 3 z jedné školy příp. zohlednit pořadí přihlašování.
- Jízdné do místa soutěže v kategoriích 1 až 4 hradí soutěžícím organizátor, cestovní náklady pro kategorie A, B a doprovod hradí vysílající organizace, malé občerstvení zajištěno.
- Tři nejlepší soutěžící v každé kategorii obdrží diplomy a věcné ceny.
- Do krajského kola soutěže postupují tři nejlepší soutěžící z kategorií 1 až 4.
- Případné odhlášení ze soutěže prosím zašlete na email [stejskal@spseol.cz](mailto:stejskal@spseol.cz).



**Předběžný časový harmonogram:**

- **9:00 – 9:15** prezence soutěžících, doprovodů a poroty
- **9:15 – 9:30** příprava pracovišť, zahájení a organizační pokyny
- **9:30 – 12:00** vlastní soutěž v programování
- **12:00 – 12:30** přestávka na občerstvení (vlastní + zajištěný pitný režim během celé soutěže)
- **12:30 – 13:00** logický test
- **13:00 – 14:00** exkurze v prostorách školy spojená s prezentací robotického pracoviště
- **14:15** vyhlášení výsledků

V Olomouci 16. ledna 2019

*Ing. Josef Kolář*  
garant okresního kola Olomouc