

## 40. ročník Soutěže v programování 2026 - okresní kolo

Soutěž organizují pod záštitou  
NPI ČR a Odboru školství a mládeže Olomouckého kraje

Dům dětí a mládeže  
Olomouc a VOŠ a SPŠE Olomouc

Datum konání: **úterý 10. března 2026 od 8.30 hod.**  
v budově **VOŠ a SPŠE Božetěchova 3, Olomouc**



### KATEGORIE:

- 1. Programovací jazyky žáci** – žáci ZŠ a žáci odpovídajících ročníků víceletých gymnázií
- 2. Programovací jazyky mládež** – žáci SŠ do 19 let včetně  
*ad 1. a 2. - na našich počítačích je k dispozici pouze programovací jazyk Python (x,y) a Visual Studio Code. Pokud používáte jiný programovací jazyk či prostředí, musíte využít vlastní počítač.*
- 3. Programování mikrořadičů** - žáci ZŠ a SŠ do 19 let včetně.  
*ad 3. - soutěžící používají během okresního, krajského i ústředního kola vlastní hardware a vývojové prostředí (Arduino, micro:bit, AVR apod.).  
Doporučený seznam součástek (může být upřesněno před konáním kola): 3x LED žlutá, 3x LED červená, 3x LED zelená, 3x LED modrá, 4x tlačítko, 2x posuvný spínač, alfanumerický LCD (alespoň 2x16 znaků, paralelní nebo I2C), další součástky nutné pro zapojení (odpory, kapacitory, vodiče), nepájivé pole. Každý soutěžící je povinen si uvedené součástky včetně použitého mikrořadiče obstarat sám (např. zapůjčit od vysílající školy).*


**Maximální kapacita okresního kola soutěže je 30 účastníků. Členění 10 účastníků/kategorií může být při menším počtu zájemců o dané kategorie upraveno. Při větším počtu přihlášených účastníků se použije rovnoměrné nasazení účastníků za jednotlivé školy. Pokud se do soutěže hlásí soutěžící z jiného okresu (ve které se okresní kolo nekoná), dostanou při překročení kapacity přednost účastníci z okresu Olomouc. Případný postup do krajského kola je možný jen po absolvování kola okresního – přímý postup není možný.**

**Pokyny k prezenční formě soutěže:** Účastníci, kteří přijedou s vlastním počítačem, musí buď počkat, až porota vyhodnotí na příslušném počítači soutěžní úkoly nebo odevzdat všechny vytvořené soubory v takové podobě, aby si je porota mohla zobrazit či spustit. Během soutěže je povoleno používat tištěné i online manuály k programovacím jazykům. Připojení vlastních zařízení do počítačové sítě je možné prostřednictvím WiFi nebo kabelem UTP s koncovkou RJ-45. Pokud zařízení účastníka takovou konektivitu nemá, musí si zajistit vlastní redukci příp. mobilní datové připojení. Pro urychlení hodnocení budou soutěžící voláni k porotě, aby práci na svém počítači předvedli.

### Přihlášky:

Do soutěže je možno se přihlásit **pouze** elektronicky na webu pořadatele [www.spseol.cz](http://www.spseol.cz) (Hlavní menu), a to nejpozději do **3. března 2026**.

### Pokyny pro soutěžící:

- Jízdné do místa soutěže si hradí soutěžící sami, příp. požádají vysílající školu. Cestovní náklady pro doprovod soutěžících hradí vysílající organizace.
- Tři nejlepší soutěžící v **každé** kategorii obdrží diplomy a zároveň ceny od 
- Do krajského kola Soutěže v programování 2026 postupují soutěžící z jednotlivých kategorií na základě výsledků a kapacity kola. Seznam postupujících bude zveřejněn na [www.spseol.cz](http://www.spseol.cz).
- Případné odhlášení ze soutěže prosím zašlete na e-mail [stejskal@spseol.cz](mailto:stejskal@spseol.cz).
- Protest proti výsledkům lze podat do 1 hodiny od vyhlášení prostřednictvím pedagogického dozoru.

---

## Předběžný časový harmonogram:

|                      |  |
|----------------------|--|
| <b>8.30 – 8.40</b>   | prezence soutěžících                                     |
| <b>8.40 – 8.45</b>   | zahájení a organizační pokyny                            |
| <b>8.45 – 11.45</b>  | vlastní soutěž v programování, odevzdání hotových řešení |
| <b>11.50 – 14.00</b> | vyhodnocování úkolů                                      |
| <b>14.15</b>         | vyhlášení výsledků                                       |

V Olomouci 31. ledna 2026

*Ing. Josef Kolář*  
garant okresního kola Olomouc